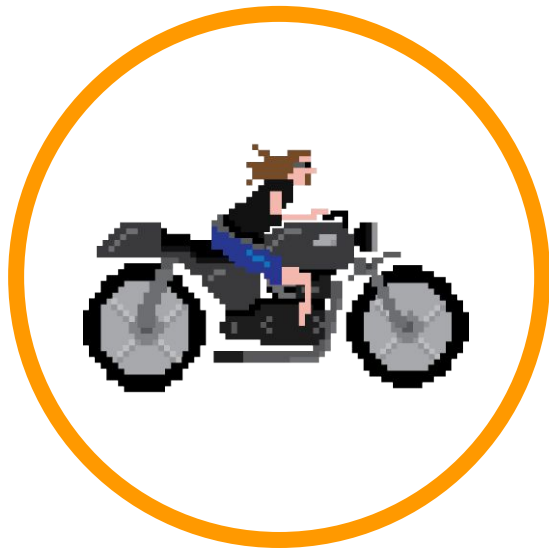


# PWA & Angular

...e la tua SPA diventa PWA  
in pochi secondi!





# Chi sono?

Developer per scelta e per passione,  
**amante di nerdaggini** di ogni tipo  
ed amante della **condivisione del sapere!**

Da non troppo anche (quasi)  
imprenditore!



# Software & Learning Factory

Web



Mobile



DevOps



Labs



Formazione



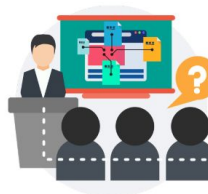
Training



Eventi



Talks



ma basta presentazioni e parliamo di...



# PWA

# Progressive Web App

# Cosa sono le PWA?

“Progressive Web App è un termine che si riferisce ad applicazioni web che vengono sviluppate e caricate come normali pagine web, ma che si comportano in modo simile alle applicazioni native quando utilizzate su un dispositivo mobile”

Wikipedia

# Cosa sono le PWA?

“Progressive Web App sono delle comuni web application che sfruttano delle tecnologie (alcune neanche così nuove) che consentono all’utente di vivere un’esperienza molto simile a quella nativa, che sia essa mobile o desktop”

Me medesimo

Ciccio Sciuti 1 - 0 Wikipedia  
Tiè!

# Cosa distingue una PWA?

- **Affidabilità**  
Funzionano anche in caso di instabilità di rete
- **Rapidità**  
Si caricano istantaneamente e rispondono rapidamente alle interazioni dell'utente
- **Coinvolgimento**  
Sembrano applicazioni native sul dispositivo e offrono un'esperienza utente ottimale



# Quali caratteristiche hanno?

- Progressive

Grazie al Progressive Enhancement da cui ereditano parte del nome

- Responsive

Si adattano quindi ai dispositivi che le ospitano

- Network Independent

Possono lavorare offline!

- App-like

Possono essere esteticamente uguali alle app native, quindi ad esempio a tutto schermo

- Continuous Update

Hanno un processo di aggiornamento molto più semplice in quanto web application

- Safe (HTTPS)

Viaggiano su protocollo sicuro

- Discoverable

Facilmente identificabili come applicazioni ma rintracciabili dai motori di ricerca

- Re-engageable

Possono richiamare l'interesse degli utenti tramite le Push Notification

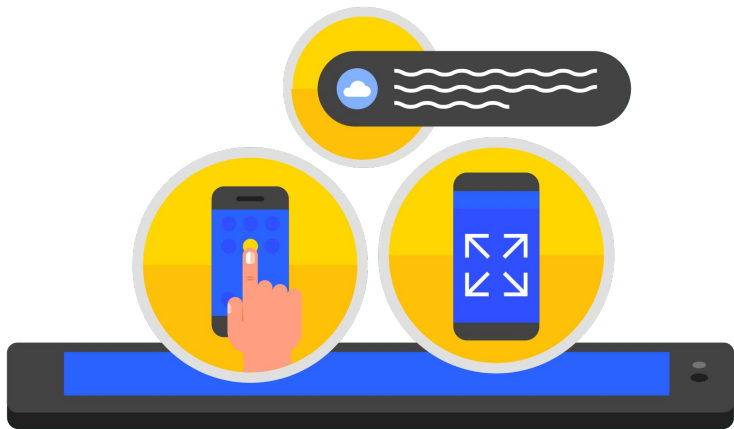
- Installable

Possiamo installarle sui nostri dispositivi come app native

- Linkable

Ci basta un url per raggiungerle

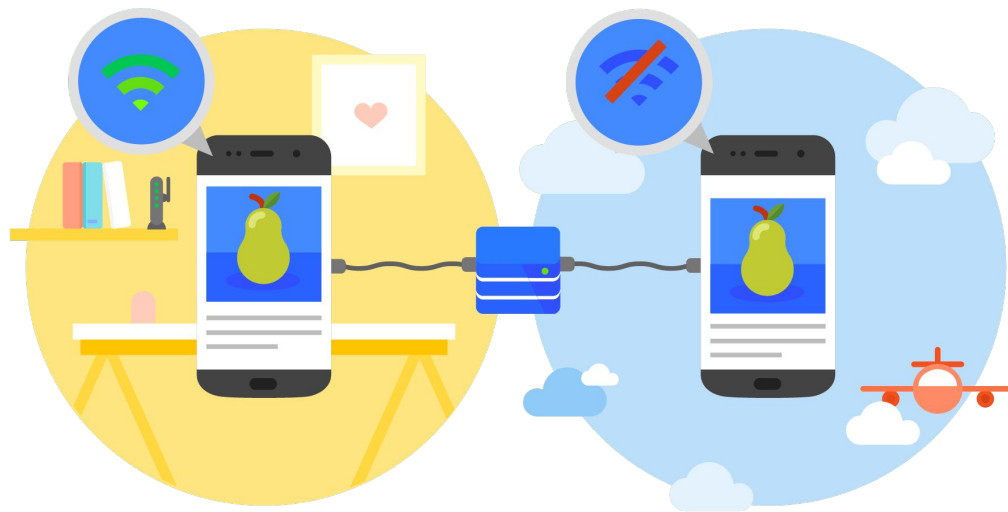
# Come fanno a fare tutto ciò?



- Add to Home Screen  
(o A2HS perché gli acronimi fanno sempre figo!)
- Cache Management
- Push Notification
- App Shell
- Devices Interaction
- Persistence
- ...

# Con quali tecnologie?

- Web Manifest
- Service Workers
- Server Side Rendering
- Web API Push API, Notification API, Cache API, Intersection Observer, etc...
- Client-side Storage IndexedDB
- Native App Integration Trusted Web Activities/WebAPK/APPX
- HTTPS



Ripassiamo rapidamente le principali...

# Manifest

Un semplice file JSON che consente di descrivere il comportamento della nostra PWA

*Il file manifest contiene tutte le informazioni necessarie all'ambiente che dovrà eseguire la nostra app, consentendo quindi all'environment ospitante di sapere quali sono il titolo o le icone da utilizzare per installare l'applicazione, lo scope di esecuzione, alcuni aspetti estetici, etc...*

# Manifest

Comunemente il file ha estensione *.webmanifest*

- Nome
- Icone
- Url di avvio
- Colore di fondo e del tema
- Modalità di visualizzazione
- Scope di esecuzione
- Orientamento
- Splash Screen

[MDN Manifest](#)

```
{
  "short_name": "Maps",
  "name": "Google Maps",
  "icons": [
    {
      "src": "/images/icons-192.png",
      "type": "image/png",
      "sizes": "192x192"
    },
    {
      "src": "/images/icons-512.png",
      "type": "image/png",
      "sizes": "512x512"
    }
  ],
  "start_url": "/maps/?source=pwa",
  "background_color": "#3367D6",
  "display": "standalone",
  "scope": "/maps/",
  "theme_color": "#3367D6"
}
```

# Service Workers

Il cuore delle nostre PWA

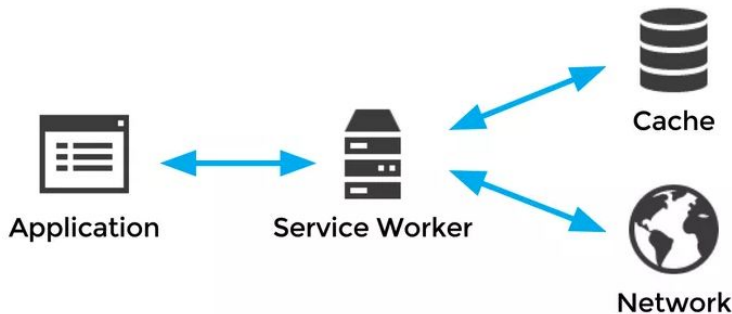


*Sposando alcune API consentono di gestire funzionalità quali le notifiche push, la gestione offline e la sincronizzazione in background.*

# Service Workers

Sono degli script che vengono eseguiti dal browser in processi separati rispetto alla pagina che li registra e che lavorano quindi in background.

I SW lavorano come dei proxy ed intercettano tutte le richieste HTTP dell'applicazione e decidono come rispondere secondo la logica che svilupperemo.



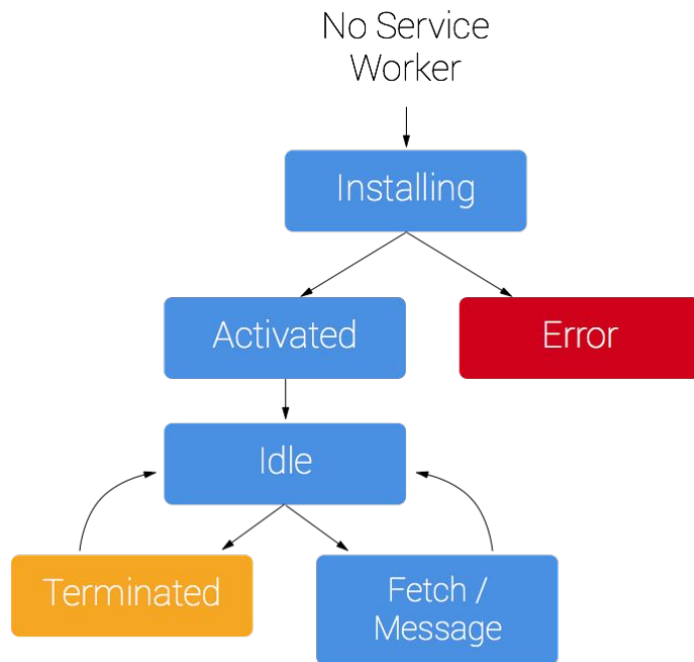


# Service Workers

- Gestione della Cache
- Gestione Push Notification
- Sync dei dati in background
- Lifecycle programmabile
- Processo separato e con un proprio scope di esecuzione

[MDN - Service Workers Overview](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ServiceWorker)

[MDN - Service Workers Offline Implementation](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/ServiceWorker/ServiceWorkerRegistration)



# App Shell

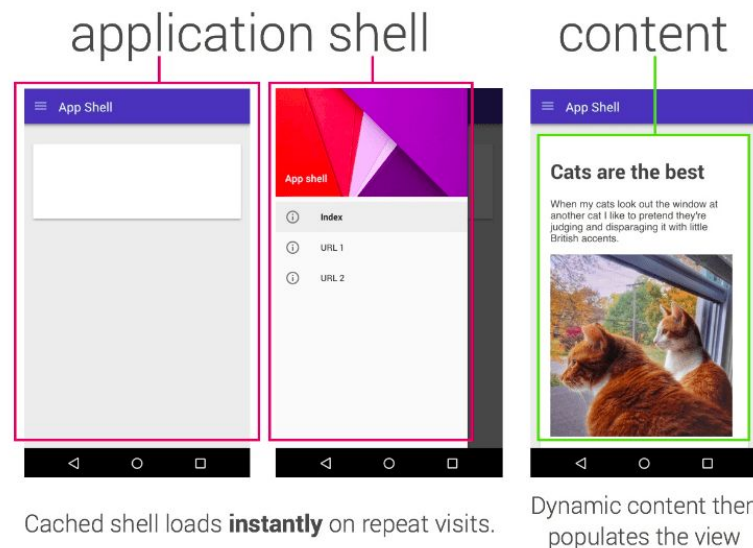
Il minimo indispensabile per un rendering veloce

Per App Shell intendiamo tutto l'HTML, CSS e JS minimo ed indispensabile utile per essere renderizzato immediatamente dal browser in modo da offrire all'utente un immediato feedback visivo ed evitare l'abbandono della nostra PWA.

# App Shell

I Service Worker (sempre loro!) memorizzano l'interfaccia di base (la shell) della web application in modalità Responsive Web Design.

Questa shell fornisce un layout statico iniziale, nella quale il contenuto può essere caricato sia progressivamente che dinamicamente immediatamente.



# Push Notification

Sebbene non siano ancora supportati su iOS, le nostre PWA possono inviare notifiche push al browser con l'API Push.

L'API Push viene utilizzata insieme alle Notification API per visualizzare il messaggio.

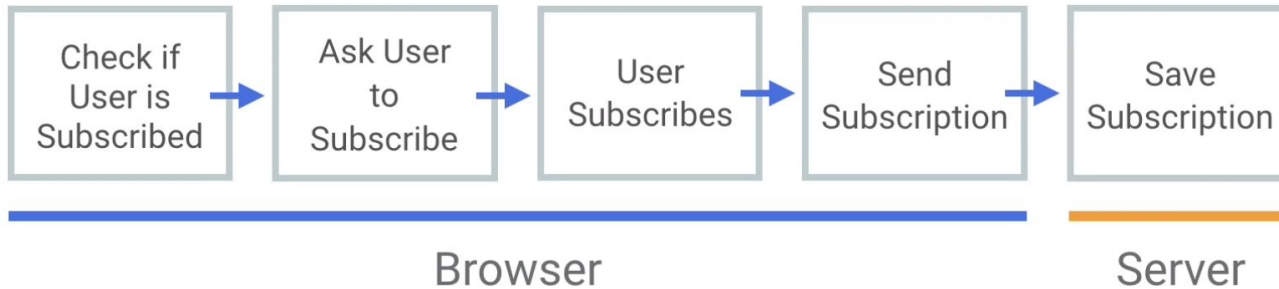
Il vantaggio è che l'API Push consente la consegna della notifica anche quando l'utente non naviga sulla PWA, poiché sono *build on top* sui Service Workers.



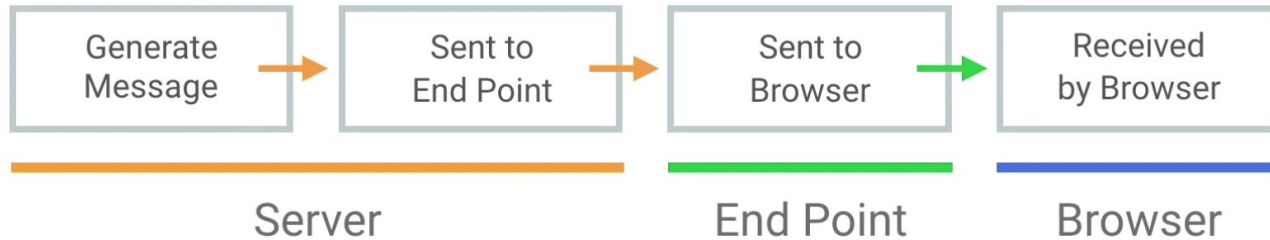
Francesco Sciuti

<https://www.acadevmy.it/intro>

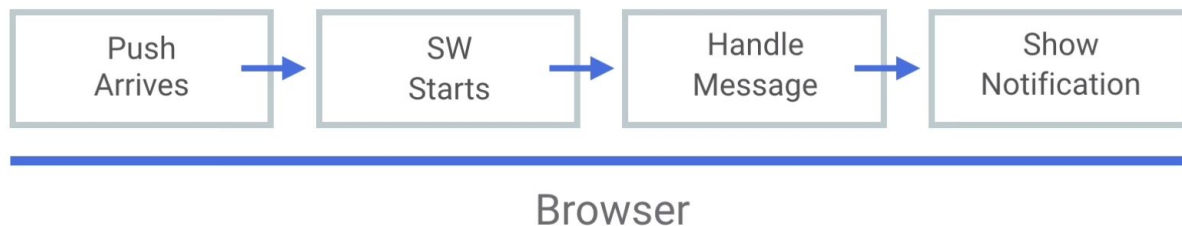
# Push Notification



# Push Notification



# Push Notification



# Web API

Gli ingredienti indispensabili per un'ottima ricetta

Le Web API sono ormai molteplici e supportate rapidamente da tutti i browser sul mercato, e molte di esse sono fondamentali per creare PWA e far sì che siano appunto *progressive*.



# Qualche API da usare

- Service Worker API

Utili per la gestione *proxy* dello stato del network e della comunicazione server.

- Notification/Push API

Due API usate per configurare e mostrare le notifiche all'utente, ed iscriversi a un servizio push e ricevere messaggi push

- Cache API

Possiamo installarle sui nostri dispositivi come app native

- Fetch API

Un modo flessibile e potente per ottenere risorse locali o remote.

- Intersection Observer

Consente di configurare un callback che viene triggerato ogni volta che un elemento, chiamato target, interseca il viewport o un ulteriore elemento specificato.

- FormData API

Fornisce un modo per costruire facilmente un insieme di coppie chiave / valore che rappresentano i campi modulo e i loro valori, da utilizzare con il metodo XMLHttpRequest.send ()

- Channel Messaging API

Consente l'esecuzione di due script separati in contesti di navigazione diversi allegati allo stesso documento.

- Background Sync

Consente di rimandare le azioni fino a quando l'utente non ha una connettività stabile.

- Payment Request API

Standard aperto che sostituisce i flussi di pagamento tradizionali consentendo ai commercianti di richiedere e accettare qualsiasi pagamento in una singola chiamata API.

- Streams API

Francesco Sciuti

<https://www.acadevmy.it/intro>



# Angular

# Angular

One framework. Mobile & desktop.

- Cross Platform  
(PWA, Native, Desktop)
- Veloce e Performante  
(Code Generation, Universal, Code Splitting)
- Produttività  
(Templates, Angular CLI, IDEs)
- Pensato per la Full Dev Story  
(Testing, Animation, Accessibility)

# Angular



Dalla versione 5 del Framework è stato aggiunto il supporto ai Service Workers, che hanno aperto quindi le porte alla creazione di PWA su Angular in maniera semplice e rapida.

Il logo figo invece è arrivato dopo... :D

# Angular

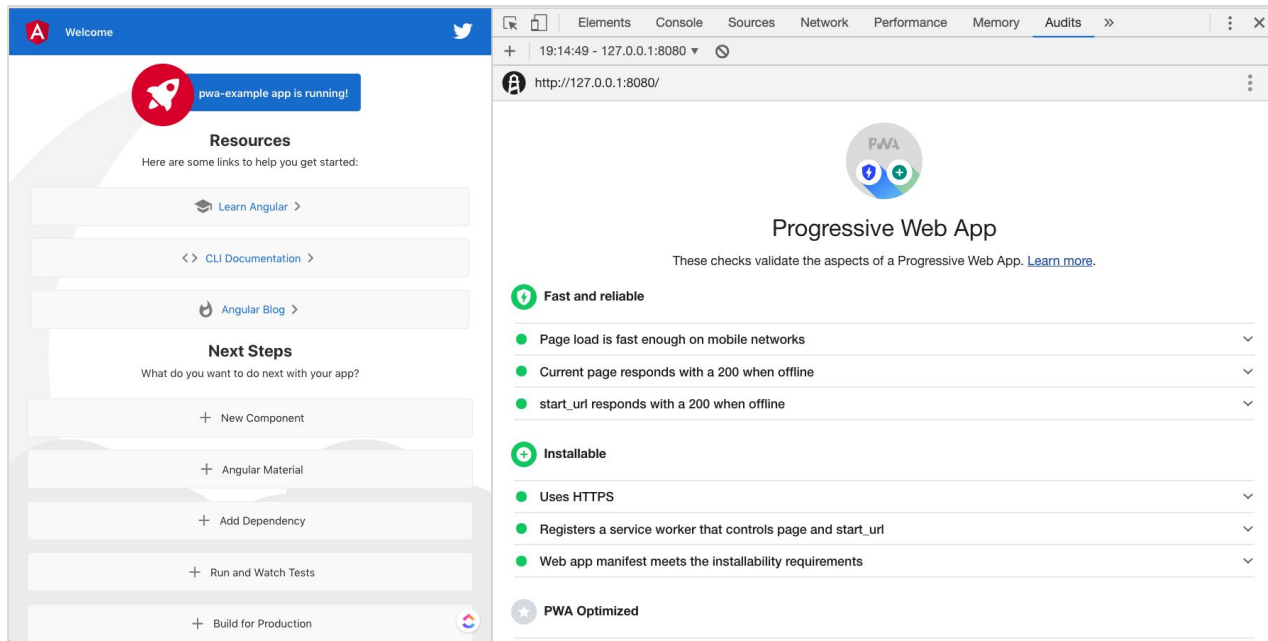
## Come creare una PWA

- `ng new pwa-test`
- `ng add @angular/pwa [--project pwa-test]`  
Durante questo processo vengono creati e modificati alcuni files di progetto come `index.html`, `package.json`, `angular.json`, `ngsw-config.json`, etc...  
(il tutto grazie a Schematics).
- `ng build --prod`
- `http-server -p 8080 -c-1 dist/pwa-test`  
N.B. Il pacchetto *http-server* va installato separatamente con il comando:  
`npm install -g http-server`.
- Navigare col browser su <http://localhost:8080/>  
N.B. È consigliata la *incognito mode*

# Angular

La PWA è stata creata  
ed ha già tutti i requisiti  
richiesti!

Per verificarlo usiamo  
*Lighthouse*  
ad esempio dai *Chrome Dev Tools*



# Angular

## Come configurare una PWA

La configurazione dell'applicazione PWA è presente nel file di progetto ***manifest.webmanifest***

Il file è un file manifest standard a tutti gli effetti e quindi ha tutte le chiavi utili per le PWA

La configurazione per la gestione di tutti i comportamenti dei SW è presente nel file di progetto ***ngsw-config.json***

Il file in fase di build viene poi lavorato dalla CLI per produrre i comportamenti necessari del SW.

## Analizziamo il progetto!

(in caso di allarme usare il *Piano B*)

# Angular

## Come configurare una PWA (ngsw-config.json)

La chiave ***assetGroups*** è utilizzata per le richieste HTTP vengono memorizzate nella cache dal SW.

È utilizzata per:

- files di progetto (html, css, js)
- gli assets (come ad esempio le immagini)

Ogni gruppo può avere strategie di caching differenti (prefetch | lazy).

```
interface AssetGroup {  
  name: string;  
  installMode?: 'prefetch' | 'lazy';  
  updateMode?: 'prefetch' | 'lazy';  
  resources: {  
    files?: string[];  
    versionedFiles?: string[]; /* @deprecated */  
    urls?: string[];  
  };  
}
```



# Angular

## Come configurare una PWA (ngsw-config.json)

La chiave ***dataGroups*** è utilizzata per le richieste HTTP che non sono sottoposte a versione insieme all'app.

È utilizzata per:

- Chiamate API
- Risorse non versionate

Ogni gruppo può avere strategie di caching differenti (freshness | performance).

```
export interface DataGroup {  
  name: string;  
  urls: string[];  
  version?: number;  
  cacheConfig: {  
    maxSize: number;  
    maxAge: string;  
    timeout?: string;  
    strategy?: 'freshness' | 'performance';  
  };  
}
```

# Angular

Cosa viene prodotto dal processo di build

## ***ngsw-worker.js***

È il vero e proprio SW ed è istanziato (su un processo separato) da Angular per mezzo di `navigation.serviceWorker.register()`

*N.B. Il file ngsw-worker.js sarà sempre lo stesso per ogni build e rimarrà quindi lo stesso fino all'aggiornamento a una nuova versione di Angular.*

## ***ngsw.json***

Questo è il file di configurazione che verrà utilizzato dal SW.

Questo file è basato sulle configurazioni indicate sul file `ngsw-config.json`

*La versione dell'app è determinata dal contenuto del file ngsw.json, che include hash per tutto il contenuto monitorato. Se anche uno dei files memorizzati nella cache cambia, l'hash del file cambierà in ngsw.json, facendo sì che il SW si accorga di una nuova versione disponibile.*

# Angular

## Il *ServiceWorkerModule*

Il ***ServiceWorkerModule*** è il modulo che gestisce e che ci consente di dialogare con il SW ed offre due interessantissimi servizi:

- ***SwUpdate*** per la gestione degli updates delle versioni della nostra applicazione
- ***SwPush*** per la gestione delle Push Notification

# Angular

## Creare una App Shell

Angular consente la generazione di una App Shell per mezzo della CLI ed utilizza *Universal* per la renderizzazione del contenuto iniziale.

- `ng generate app-shell --client-project my-app --universal-project server-app`
- `ng run my-app:app-shell --configuration=production`

# Angular

## Come funziona il caching del Service Worker

- Il Caching dei files dell'applicazione viene valutato come una singola unità, e difatti **i files sono aggiornati tutti insieme**.  
Un'applicazione in esecuzione continua a essere eseguita con la stessa versione di tutti i file. Non inizia improvvisamente a ricevere file memorizzati nella cache da una versione più recente, dato che potrebbero essere potenzialmente incompatibili.
- Quando gli utenti aggiornano l'applicazione, vedono **l'ultima versione completamente memorizzata nella cache**.  
Gli aggiornamenti avvengono in background, relativamente rapidamente dopo la pubblicazione delle modifiche. La versione precedente dell'applicazione viene pubblicata fino a quando un aggiornamento è pronto dopo essere stato installato.

# Angular

## Come funziona il caching del Service Worker

- Ogni volta che viene distribuita una nuova build dell'app, **anche se viene aggiornato solo un singolo file, il SW tratta tale build come una nuova versione dell'app.**
- **Il SW fornisce una garanzia: un'app in esecuzione continuerà a eseguire la stessa versione dell'app.** Se viene aperta un'altra istanza dell'app in una nuova tab del browser Web, verrà invece offerta la versione più recente dell'app.

Di conseguenza, quella nuova scheda può eseguire una versione diversa dell'app rispetto alla scheda originale.

# Angular

## Come funziona il caching del Service Worker

- Il **SW** viene scaricato quando l'app viene aperta per la prima volta e quando si accede all'app dopo un periodo di inattività. Se il SW è stato modificato, verrà aggiornato in background.
- È possibile **ignorare il SW per alcune richieste** ed è sufficiente impostare *ngsw-bypass* come *header* della richiesta o come parametro di query.

# Angular

## Come vengono installare le versioni dell'app

- Ogni volta che l'utente ricarica l'applicazione, **il SW verificherà se sul server è disponibile un nuovo file `ngsw.json`.**

La precedente e la nuova versione del file `ngsw.json` verranno confrontate e il nuovo bundle verrà scaricato e installato in background.

È pertanto essenziale verificare frequentemente se sul server è disponibile una nuova versione dell'applicazione.

- Se viene trovato un aggiornamento, questo viene scaricato e memorizzato nella cache automaticamente e **viene pubblicato al successivo caricamento dell'applicazione.**



# Angular

## Debug e Disattivazione del Service Worker

### Debug

Il SW espone sotto un path virtuale le informazioni di debug ed attualmente il path è *ngsw/state*.

### Disattivazione del SW

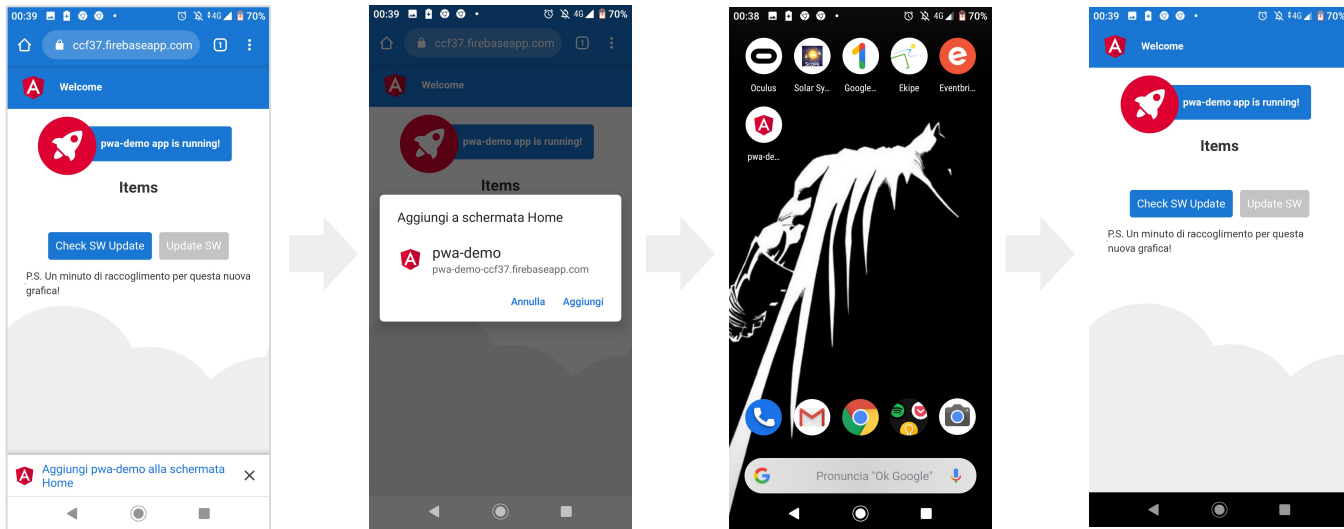
È possibile farlo seguendo due strategie distinte:  
*Fail-safe* o *Safety Worker*

# Mobile e Desktop

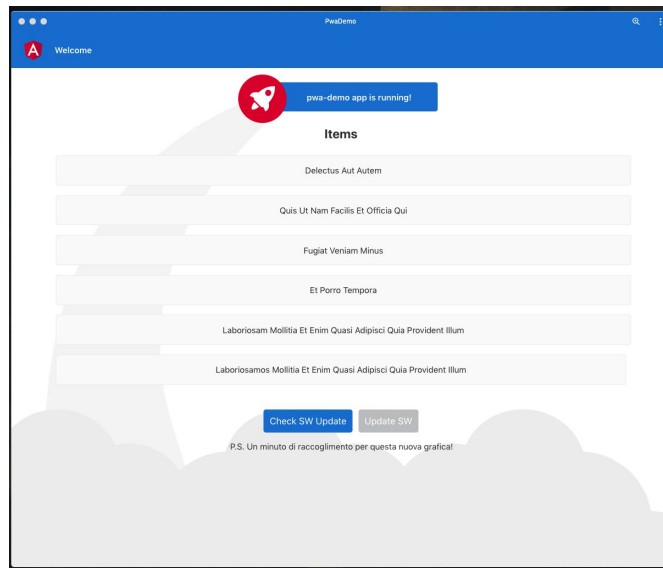
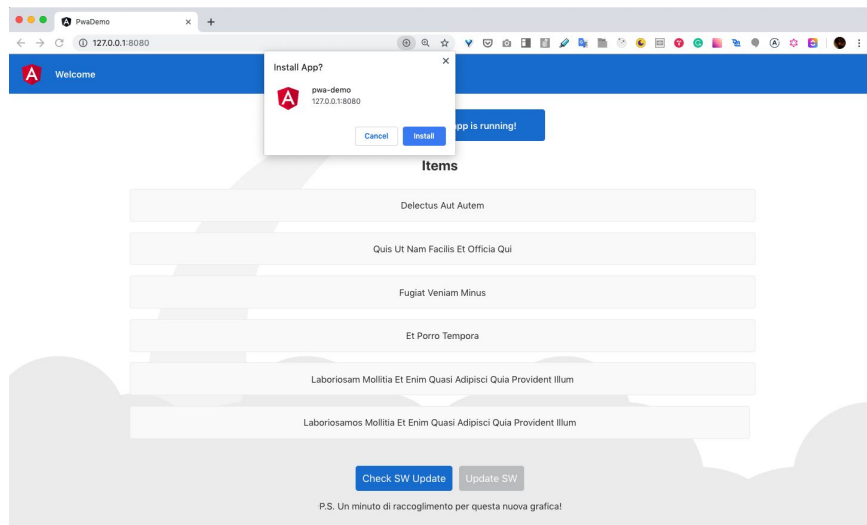
Le PWA offrono un'esperienza *native-like* sia su mobile che su desktop.

*Attualmente il supporto è offerto da Chrome...  
ma ci si sta lavorando anche da altri fronti!*

# Mobile e Desktop



# Mobile e Desktop



# Gli store

La pubblicazione sugli store di applicazioni sono ufficialmente supportate su  
*Google Play Store e Windows Store*

*In queste occasioni sarà necessario lavorare su tecnologie come TWA (Trusted Web Activity) o APPX*

*Per Apple è necessario invece continuare a lavorare come avremmo fatto con un'app Cordova... con tutte le limitazioni che impone l'App Store.*

# La compatibilità

I browser sono molto avanti nell'implementazione delle tecnologie utili per le PWA ma ancora la compatibilità non è completa (soprattutto su IOS).

- Add to Home Screen
- Splash Screen
- Supporto alle Push Notification
- Ciclo di Vita della PWA
- Orientation
- Supporto parziale alle gesture
- Supporto parziale al Manifest
- Web API disponibili
- Tags specifici per IOS

# I tools



# Qualche Links

## Docs

- [Google Developer PWA Docs](#)
- [MDN PWA Docs](#)
- [ServiceWorkers Cookbook](#)
- [PWA Checklist](#)
- [IsServiceWorkerReady?](#)
- [PWA & IOS 12.2](#)
- [PWA & IOS 11.3](#)

## Tools

- [Lighthouse Report Viewer](#)
- [PWABuilder](#) | [PWA Starter Kit](#)
- [Workbox](#) | [Workbox in NG](#)
- [Web-Push](#)

## Case Studies

- [Pinterest PWA](#)
- [Maps Go](#)
- [Tinder PWA](#)
- [Twitter Lite](#)

## Examples / Labs

- [Your First PWA](#)
- [Google PWA Training](#)
- [HNPWA](#)

## Directory

- [PWA Stats](#)
- [AppScope](#)



# Grazie a tutti!

Se avete voglia di dare  
un'opinione, di contattarmi  
o di vincere un premio...  
(scherzo...non c'è alcun premio  
ma faceva molto figo! :D)

